GEOGEBRA

<u>LEZIONE 1</u> – Enti fondamentali e segmenti

Fase 1

- 1. Dal menu a destra, selezionare "Geometria".
- 2. Esplorare liberamente le funzioni.
- 3. Disegnare 5 punti, e rinominarli P, Q, R, S, T, U.
- 4. Disegnare 3 rette, e rinominarle r, s, t.
- 5. Disegnare 4 segmenti, e nominarli AB, CD, EF, GH, IL.

Salvare il file cliccando sul pulsante "salva" e procedere "senza autenticazione"; rinominare il file come segue: "1-Cognome_Nome_Classe_Data".

Esempio: 1-Milan_Claudio_1L_18/02/2022

Fase 2

- 1. Dal menu a destra, selezionare "Geometria".
- 2. Disegnare due rette *r* ed *s*, e individuare il punto d'intersezione P usando la funzione opportuna.
- 3. Disegnare due rette parallele a e b, e due rette perpendicolari c e d, utilizzando le funzioni opportune.
- 4. Esplorare liberamente altre funzioni.

Salvare il file cliccando sul pulsante "salva" e procedere "senza autenticazione"; rinominare il file come segue: "2-Cognome_Nome_Classe_Data".

Esempio: 2-Milan_Claudio_1L_18/02/2022

→ Inviare i due file prodotti a <u>claudio.milan@icspallanzanimestre.it</u>

<u>LEZIONE 2</u> – Poligoni e variabilità

- 1. Dal menu a destra, selezionare "Geometria".
- 2. Disegnare un triangolo scaleno, utilizzando la funzione "poligono".
- 3. Disegna le altezze.
- 4. Individua il punto di intersezione.
- 5. Osserva e descrivi, in una casella di testo, cosa accade rendendo il triangolo rettangolo o ottusangolo.

Salvare il file "Triangolo-Cognome1_Cognome2_Classe_Data".

Esempio: Triangolo-Milan-Vicario_3A_19/10/2015

→ Inviare i file prodotti a <u>claudio.milan@ilberna.net</u>

LEZIONE 3 – Quadrilateri e proprietà

- 1. Dal menu a destra, selezionare "Geometria".
- 2. Costruire un rettangolo.

Salvare il file "Rettangolo-Cognome1_Cognome2_Classe_Data".

Esempio: Rettangolo-Milan-Vicario_3A_19/10/2015

- 1. Dal menu a destra, selezionare "Geometria".
- 2. Costruire un parallelogramma.

Salvare il file "Parallelogramma-Cognome1_Cognome2_Classe_Data".

Esempio: Parallelogramma-Milan-Vicario_3A_19/10/2015

- 1. Dal menu a destra, selezionare "Geometria".
- 2. Costruire un trapezio scaleno.

Salvare il file "Trapezio-Cognome1_Cognome2_Classe_Data".

Esempio: Trapezio-Milan-Vicario_3A_19/10/2015

→ Inviare i file prodotti a <u>claudio.milan@ilberna.net</u>

<u>Nota bene</u>: la figura che costruite deve essere "generica"... cioè tutte le proprietà che la caratterizzano <u>non</u> devono variare *trascinandola*, mentre tutte le proprietà che <u>non</u> la caratterizzano devono variare *trascinandola*!